
Event-driven programming, aneb jak fungují programy ve Windows

Aleš Keprt

Katedra informatiky UP

listopad 2006, prosinec 2008

Učení příkladem...

- Windows má jazykově neutrální rozhraní
 - Můžete použít C++, C, Pascal, Assembler, apod.
- Windows API – sada funkcí operačního systému
- Programy jsou dvou typů:
 - Konzolové – napodobení historického způsobu
 - Program má main() a vykonává nějaký kód – to znáte 😊
 - Normální = „gui“
 - Program nemá main(), funguje na bázi událostí a zpráv
 - Toto nás dnes bude zajímat
- Ukážeme si příklad
- Rozebereme si, co je ve zdrojáku

Vývojové prostředí

- 95% lidí používá pro C++ a Windows prostředí Microsoft Visual Studio / Visual C++
 - Win32 API → tzv. „nativní“ programy



© Mgr. Aleš Kepřt, Ph.D., 2006, 2008

Vytvořeno pro potřeby přednášky na UP Olomouc. Tento text není určen pro samostudium, ale jen jako vodítko pro přednášku, takže jeho obsah se může čtenáři zdát stručný, nekompletní či možná i chybný. Použití je povoleno dle vlastní libosti, ale jen na vlastní nebezpečí. ☺ V případě dalšího šíření je NUTNO uvádět původního autora a odkaz na původní dokument. Komentáře můžete posílat e-mailem autorovi (adresu najdete přes Google).
